

# <Charleroi>

## <à l'heure du code/>

//La programmation est omniprésente dans notre environnement technologique. Encore méconnue et pourtant accessible, elle offre d'incroyables possibilités. Nous te proposons de t'initier à ce monde en programmant toi-même des jeux vidéo d'anthologie: super mario, pac-man, space invaders et autres jeux de courses. Inspire-toi des légendes des jeux vidéo pour créer un produit tout à fait nouveau...

### <Originalité de la journée>:

Les participants découvriront la programmation par la *pratique*.

- == Une journée exceptionnelle encadrée
- == par des ingénieurs de la Faculté
- == polytechnique de Mons dans
- == une atmosphère conviviale.

### <PROGRAMME>:

Après une brève présentation des métiers de l'ingénieur et une découverte des technologies qui seront utilisées, tu t'attaqueras à la création de ton jeu vidéo old-school. La seule limite est ton imagination.

### <RESSOURCES UTILISÉES>:

<Scratch/>: une plateforme d'apprentissage de codage avec plus de 10,5 millions de projets partagés

.....

### <INFOS PRATIQUES>:

#### >>>> POUR QUI? <<<<<

Les élèves de 5<sup>e</sup> et 6<sup>e</sup> secondaire motivés par la création et la programmation de leurs propres jeux vidéo.

#### >>>> QUAND? <<<<<

**31 octobre 2017**  
Repas sandwich offert !

#### >>>> OÙ? <<<<<

Boulevard Joseph II, 38-42 à 6000 Charleroi

### < GRATUIT >

Réservation obligatoire:  
<http://scitech2.umons.ac.be>  
Renseignements: 065/37.34.90

